

ELO-ranking

ELO är ett rankingsystem som FIDE använder för att uppskatta en spelares spelstyrka. Det lägsta man kan ha är 1400 och det högsta någonsin är Magnus Carlsen med 2882. Rankingens uppdateras den första dagen varje månad. Om en spelare hamnar under 1400 blir den orankad.

Ny spelare

För att få ett ELO-tal behöver man spela 5 ELO-rankade partier mot motståndare med ELO och ta minst 0,5 poäng.

Den första turneringen räknas inte med om man tar 0 poäng.

Spelare med långparti-ranking, men saknar aktuell ranking för turneringen (blix/snabbschack), använder långparti-rankingen för beräkningen.

ELO-registrering

Man kan normalt se i inbjudan om en turnering är ELO-registrerad.

SSF:s tävlingar i snabbschack och blix för huvudsakligen mellan- och lågstadieelever ELO-registreras **inte**. I övrigt ELO-registreras SSF:s tävlingar normalt när det är möjligt.

Tidskontroller*

Blix	Över 3 minuter/spelare	Max 10 minuter/spelare
Snabb	Över 10 minuter/spelare	Mindre än 60 minuter/spelare
Långparti under 1800 ELO	Minst 60 minuter/spelare	
Långparti 1800-2399 ELO	Minst 90 minuter/spelare	
Långparti minst 2400 ELO	Minst 120 minuter/spelare	

*Tidskontrollerna hänvisar till antalet minuter båda spelarna har för att genomföra 60 drag. Ex: 3 minuter per spelare + 2 sekunder/drag => tidskontroll = 3 + 2 = 5 minuter för 60 drag.

Rankingberäkning

Vinstchans

Ranking-skillnad	Högre rankad	Lägre rankad
0	50%	50%
100	64%	36%
200	76%	24%
300	85%	15%
400	92%	8%

K-värde

(påverkar hur snabbt rankingen förändras)

K=40	Färre än 30 partier efter första rankingtal
K=40	Under 18 år och ELO < 2300
K=20	ELO < 2400*
K=10	ELO >= 2400*

*Om en spelare uppnår 2400 ranking kommer K-värdet vara 10, även om spelarens ranking senare går under 2400

Om en spelare spelar många partier under en period, då sänks K-värdet för den perioden (om antal partier * K > 700, sänks den till 700 / antal partier).

Rankingförändring = (Resultat - Vinstchans)*K

Ex: 1800 vinst mot 1600. Högre rankad K = 20, lägre rankad K = 40

Högre rankad förändring: $(1 - 0,76) * 20 = 4,8$

Lägre rankad förändring: $(0 - 0,24) * 40 = -9,6$

Ex: 2400 remi mot 2000. Högre rankad K = 10, lägre rankad K = 20

Högre rankad förändring: $(0,5 - 0,92) * 10 = -4,2$

Lägre rankad förändring: $(0,5 - 0,08) * 20 = 8,4$